

PL**SGT320 ZASADY GRY****GOOOL!**

- 1** Wybierz zadanie. Umieść na planszy płytki z graczami zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2** Strzel gola! Rozmieść pozostałe płytki na planszy w taki sposób, aby utworzyć ścieżkę, po której piłka dotrze za linię bramki.
 - Ścieżka zaczyna się od gracza z piłką (z drużyny w czerwonych koszulkach).
 - Piłkę podajesz wyłącznie graczom ze swojej drużyny.
 - Musisz umieścić na planszy wszystkie płytki ze ścieżką. Pamiętaj również, że ścieżki nie mogą kończyć się „ślepo”. Muszą prowadzić do jednego z graczy z twojej drużyny lub łączyć się z inną ścieżką.
 - Ścieżka powinna zakończyć się za linią bramki (ścieżka może zajmować 1, 2 lub 3 pola poza linią bramki).
- 3** Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2021 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Original product name: Gooal!
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuwigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.
UWAGA! Produkt zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przydgnięte do siebie lub przywierające do elementu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych, należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.